



# Fægtestratego

**Formål:** Have overblik, hukommelse, kommunikere. Bruge gruppens strategiske/taktiske evner. Lære noget om klubpersoner og kategorier i fægtning. Løbe. Lave noget anderledes og sjovt på en lejr/trænings-samling.

**Aldersgruppe:** 8-14 år.

## REGLER TIL STRATEGO:

(hvert hold består helst af omkring 10 personer eller flere. Der er 49 kort til hvert hold i 2 forskellige holdfarver).

### **KORT:**

Når en spiller rører en modstander, skal de standse og udveksle rang ved at vise deres kort til hinanden. Under spillet skal kortet bæres så tydeligt, at alle kan se, hvem der er på hvilket hold (kortfarve) – man må ikke skjule sin kortfarve. Den med højest rang vinder. Hvis de har samme rang taber de begge to og skal de bytte kort – alternativt kan man spille med, at ingen taber og man blot løber videre. Når man har tabt sit kort skal man tilbage til basen og have en nyt kort. Når man har vundet et kort, skal man straks tilbage til basen og aflevere det: Mman må ikke stoppe nogen andre på vejen. (Man må kun have eet modstanderkort på sig!!!). På vej tilbage til basen med et vundet modstanderkort kan man heller ikke blive stoppet af andre.

Kortene er markeret på den måde, at der er et billede af den man er, hvilken rang man har og hvem man kan slå.

### **Variation Fane:**

Hvert hold har en base, hvor de skal gemme/beskytte deres fane. De må ikke selv bevæge sig inden for deres baseområde. Hvis en modstander rører en med en fane gælder de almindelige regler også, men hvis personen med fanen taber, lægger han fanen ned der hvor han står. Derefter kan de andre hold samle den op. Når en fane er bragt til en modstanders base kan den ikke vindes af andre.

### **BASEPERSON:**

Der er en baseperson, som står for at holde styr på kortene, altså giver holdets egne kort til holdets spillere og modtager de vundne kort. Basepersonen er ikke direkte med i spillet, ud over at han/hun skal holde styr på kortene. Måske er denne person holdets strateg? Basen kan være en baglinie i hver ende af banen/området, men kan også have andet format.

### **MÅL:**

Det gælder om at få fat i modstandernes kort og om at samle så mange af modstandernes kort som muligt. Hvert enkelt kort giver forskellige point, som til sidst tælles sammen, hvis der spilles på tid. Man må godt forsøge at løbe fra en modstander - det er først, når man har rørt personen, at man skal udveksle rang (kort).

### **OMRÅDET:**

Området skal være så stort, at hver hold kan have en base, og der skal være et stykke vej mellem baserne, så der kan løbes og kan spilles taktisk. Gerne håndboldbane, gerne fodboldbane eller større. Der kan godt være gennemsteder på terrænet – f.eks. bane i en skov eller park.

### **AFSLUTNING:**

- Spillet slutter, når det ene hold ikke har flere kort.
- Variation: Man kan spille et aftalt tidsrum. I så fald vinder det hold, der har indsamlet flest points ved tidens udløb.
- Variation: Fane. Hvis der spilles med fane, kan denne udgøre en pointværdi eller man kan spille med, at spillet er tabt, hvis det andet hold erobrer fanen.

**Materialer:** 2x 49 spillekort, (evt.) faner i holdernes farver, markering af hvert holds base område, (evt.) resultatskema.

God fornøjelse

Med venlig hilsen

DFF Breddekonsulent Øst/org, sommeren 2008.

## Oversigt over kortene i Fægtestratego (pr. hold):

Antal	Points	Rangnr.	Navn	Slår:
2	20	1	Fægtemester	Alle. Undtagen Kadet (8)
2	12	2	Formand	Alle. Undtagen Fægtemester (1) og Kasserer (4).
3	11	3	Børnetræner	Alle. Undtagen Fægtemester (1) og Formand (2).
2	10	4	Kasserer	Alle. Undtagen Fægtemester (1), Børnetræner (3) og Våbenmester (11)
5	9	5	Veteran	Alle. Undtagen 1-4.
6	8	6	Senior	Alle. Undtagen 1-5.
6	7	7	Junior	Alle. Undtagen 1-6.
6	6	8	Kadet	Formand og 9-12. Alle - undtagen 2-7.
4	5	9	Dreng-pige	Slår kun 10-12 (pusling, våbenmester, minior)
4	4	10	Pusling	Slår kun minior (10) og våbenmester (11).
3	3	11	Våbenmester	Slår kun minior (10) og Kasserer (4)
6	2	12	Minior	Slår ingen
0	30	0	Fane(r) <sup>1</sup>	Slår ingen.

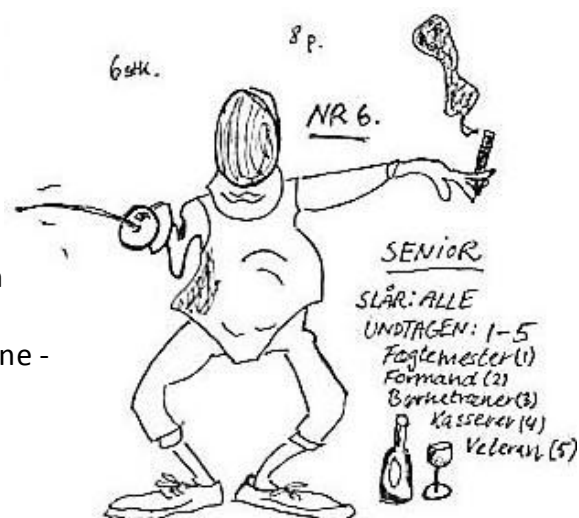
Kortene til spillet kan lånes hos DFF's Breddekonsulent Øst  
 Eller man kan lave sine egne klubkort.

### PRODUKTION AF EGNE KORT:

Alle kortene er gengivet nedenfor til 1 hold (49 stk).

Print 2 sæt ud: Et sæt på en farve papir/karton, et andet sæt på en anden papirfarve/kartonfarve.

Klip kortene ud. Brug evt. en lamineringsmaskine og laminér kortene - så holder de til flere ganges brug.

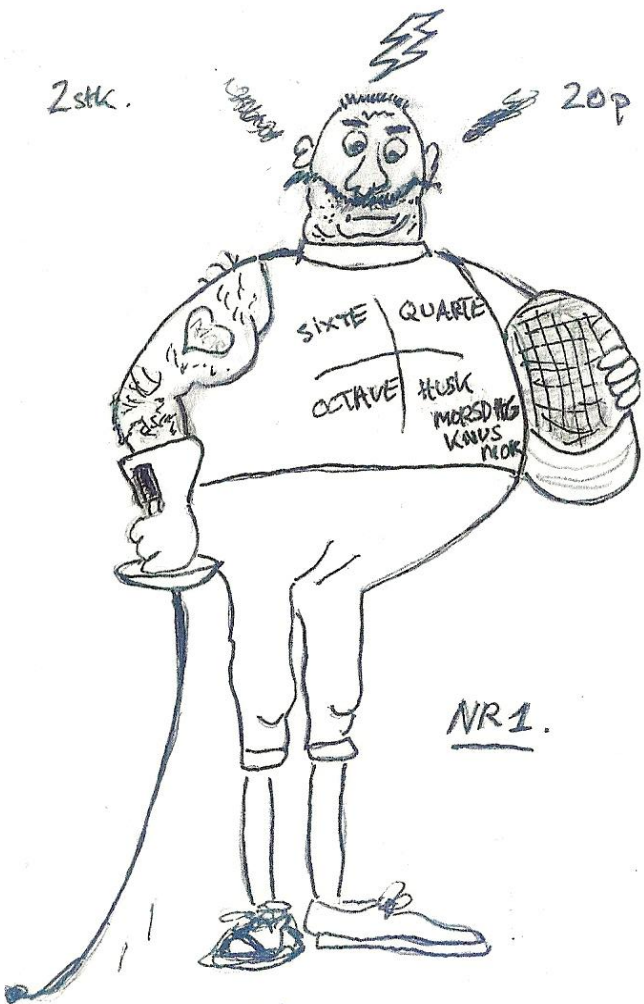


<sup>1</sup> Hvis I vil spille med en eller flere faner, så lav en fane eller brug et stykke tøj.

2stk.

20p

20p



NR 1.

FÆGTEMESTER

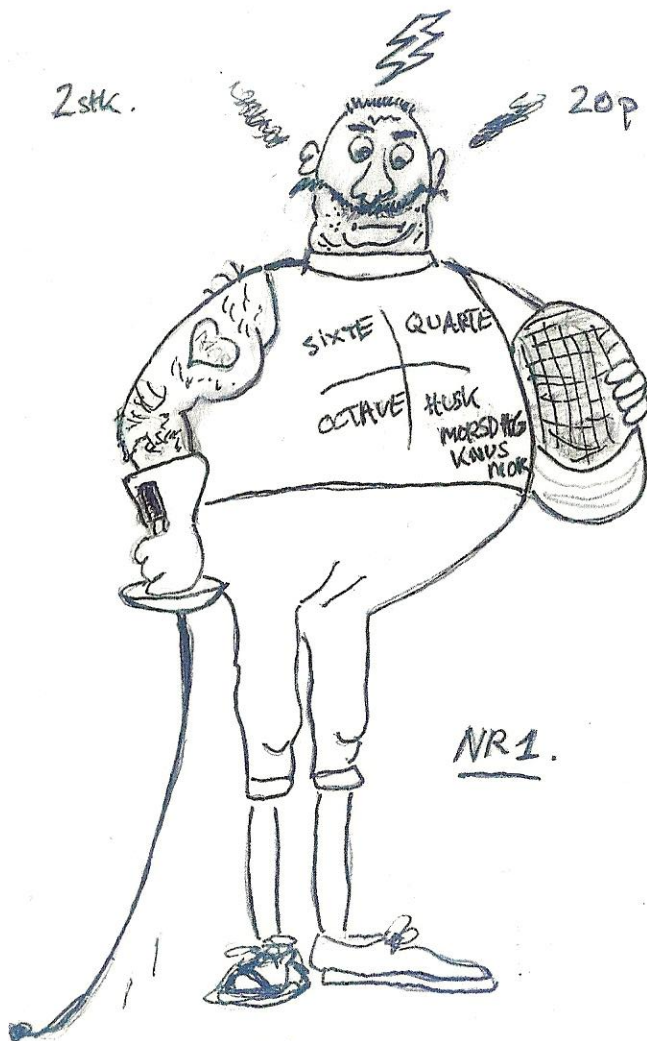
SLÅR: ALLE

UNDTAGEN: KADET (8)

2stk.

20p

20p



NR 1.

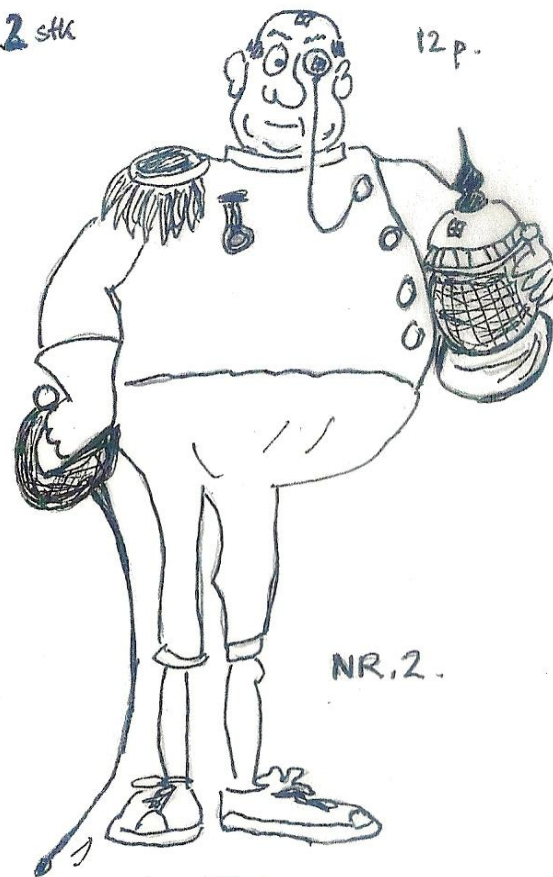
FÆGTEMESTER

SLÅR: ALLE

UNDTAGEN: KADET (8)

2 stk

12 p.



NR. 2.

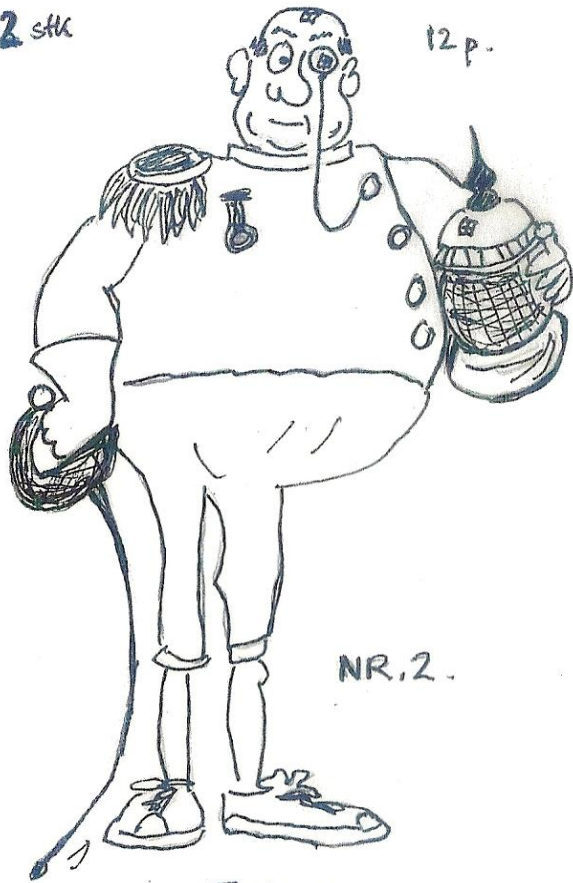
FORMAND

SLÅR: ALLE

Undtagen: FÆGTEMESTER (1)  
KASSERER (4)

2 stk

12 p.



NR. 2.

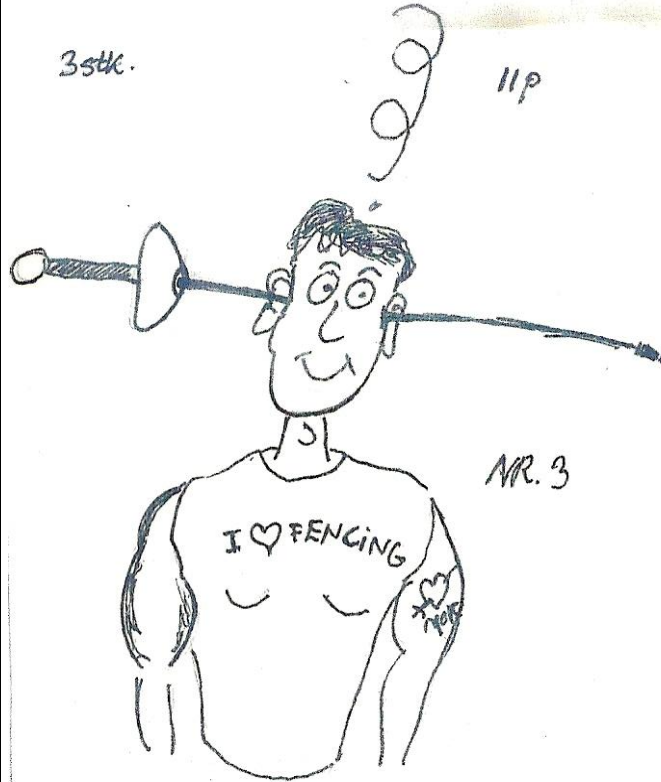
FORMAND

SLÅR: ALLE

Undtagen: FÆGTEMESTER (1)  
KASSERER (4)

3stk.

11p



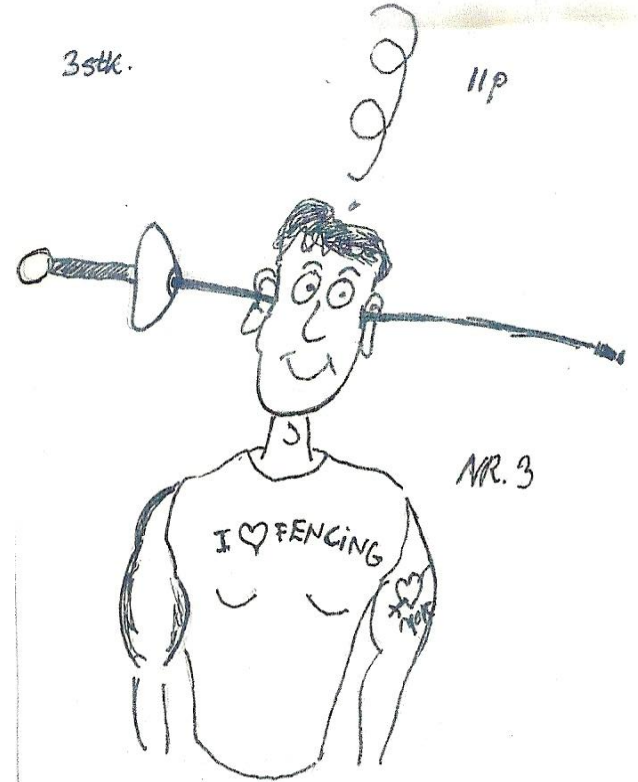
NR. 3

BØRNETRÆNER

SLÅR ALLE  
UNDTAGEN 1 og 2  
fægtemester (1)  
Formand (2).

3stk.

11p



NR. 3

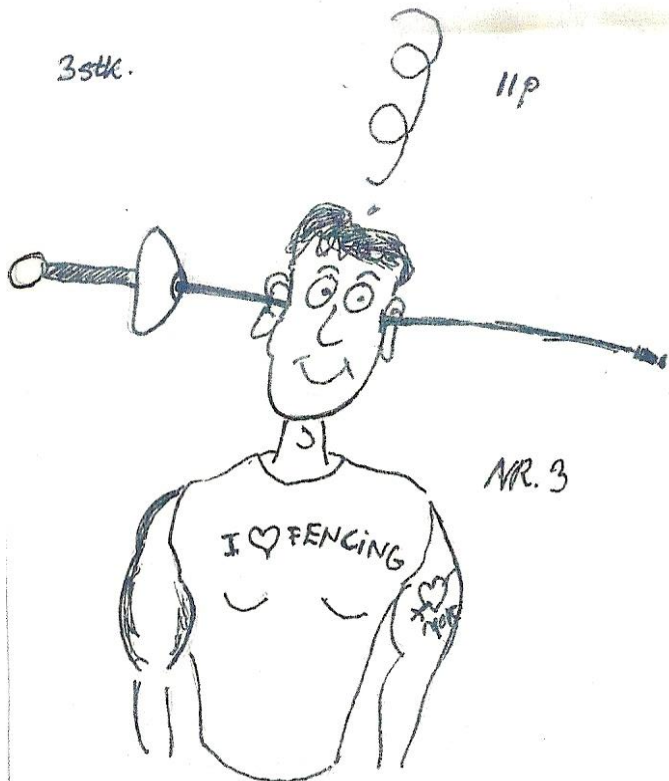
BØRNETRÆNER

SLÅR ALLE  
UNDTAGEN 1 og 2  
fægtemester (1)  
Formand (2).



3stk.

11p



NR. 3

BØRNETRÆNER

SLÅR ALLE  
 UNDTAGEN 1 og 2  
 Føgtmester (1)  
 Formand (2).

2stk.

10p.



NR. 4.

KASSERER

SLÅR: ALLE

UNDTAGEN: 1 3 OG 11  
 Føgtmester (1)  
 Børnetræner (3)  
 Våbenmester (11)

2stk.

10p.



NR. 4.

KASSERER

SLÅR: ALLE

UNDTAGEN: 1 3 OG 11  
 Føgtmester (1)  
 Børnetræner (3)  
 Våbenmester (11)

5 stk.

9 p.



NR 5.

VETERAN

SLÅR: ALLE  
 UNDTAGEN: 1.-4.  
 Føgtimester(1)  
 Formand (2)  
 Børnetrøner(3)  
 Kassører(4)

5 stk.

9 p.



NR 5.

VETERAN

SLÅR: ALLE  
 UNDTAGEN: 1.-4.  
 Føgtimester(1)  
 Formand (2)  
 Børnetrøner(3)  
 Kassører(4)

5 stk.

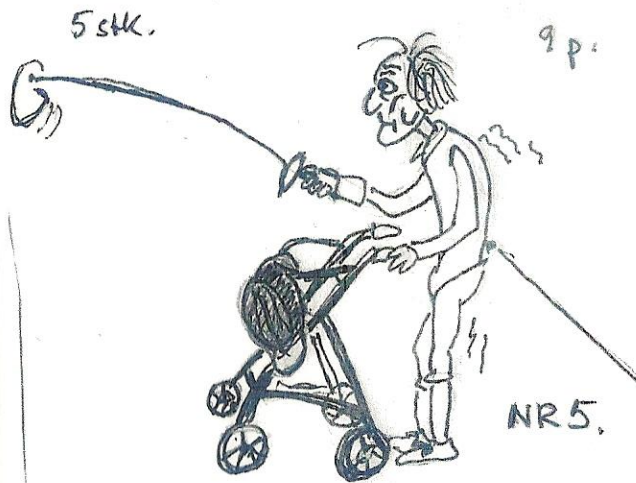
9 p.



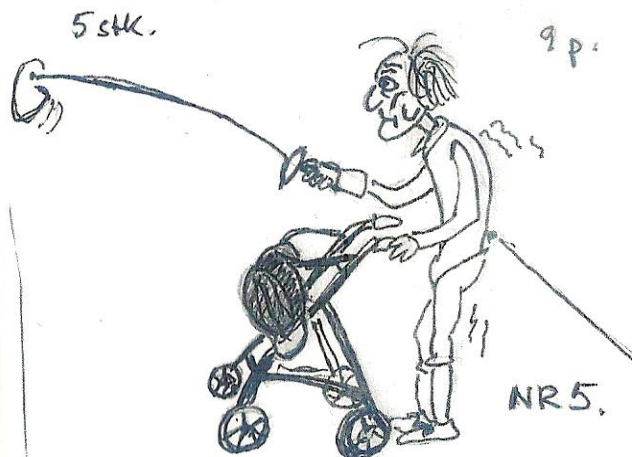
NR 5.

VETERAN

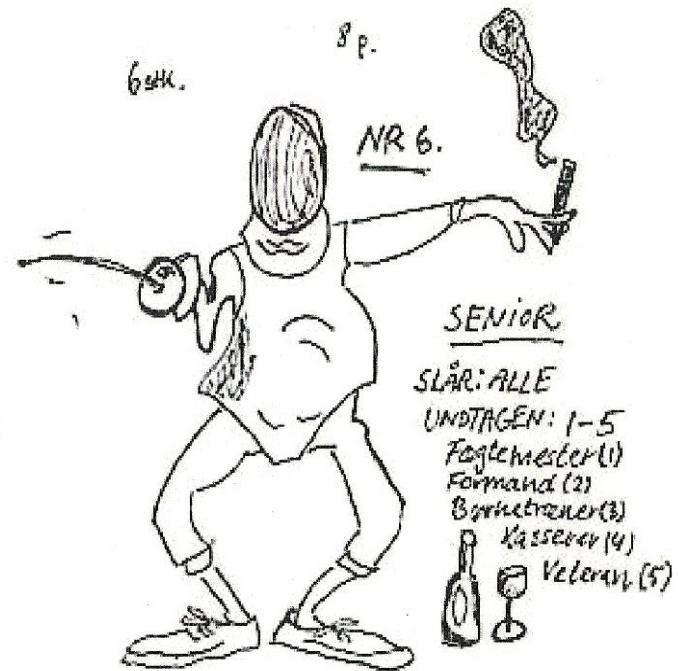
SLÅR: ALLE  
 UNDTAGEN: 1.-4.  
 Føgtimester(1)  
 Formand (2)  
 Børnetrøner(3)  
 Kassører(4)



VETERAN  
SLÅR: ALLE  
UNDTAGEN: 1.-4.  
Føgtimester (1)  
Formand (2)  
Børnetræner (3)  
Kasserer (4)

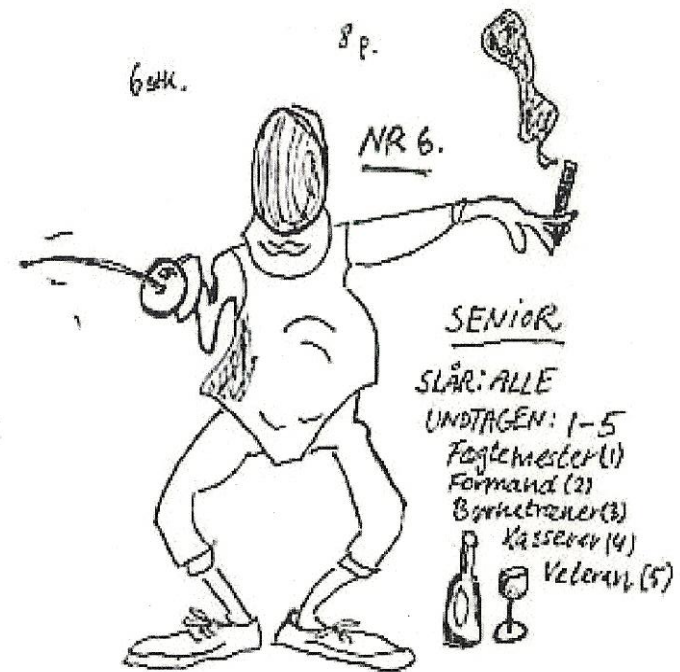
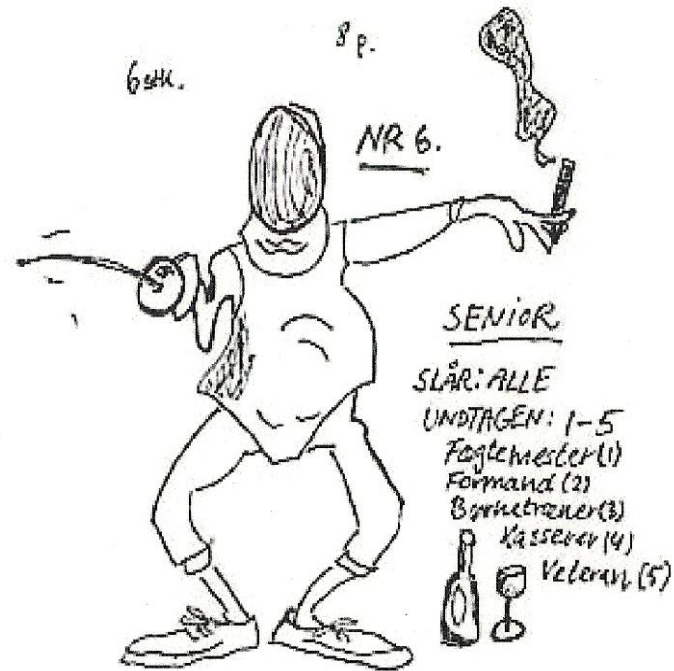
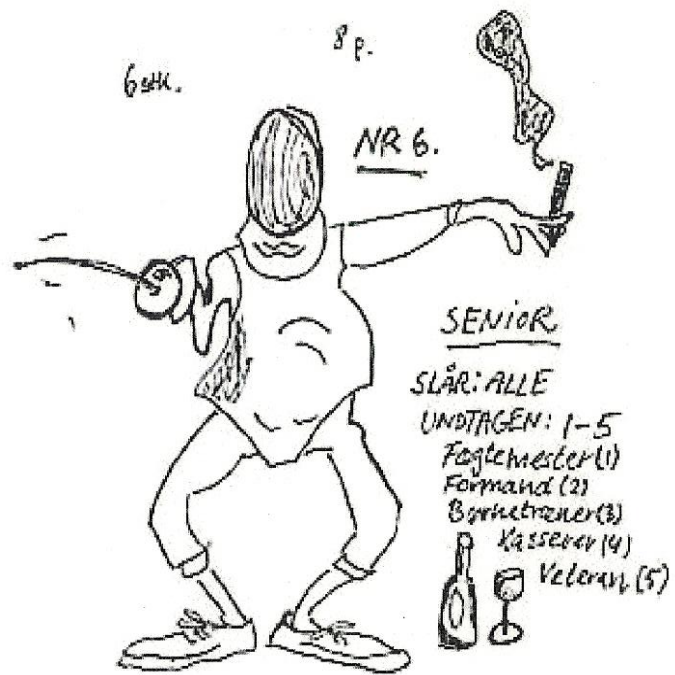


VETERAN  
SLÅR: ALLE  
UNDTAGEN: 1.-4.  
Føgtimester (1)  
Formand (2)  
Børnetræner (3)  
Kasserer (4)

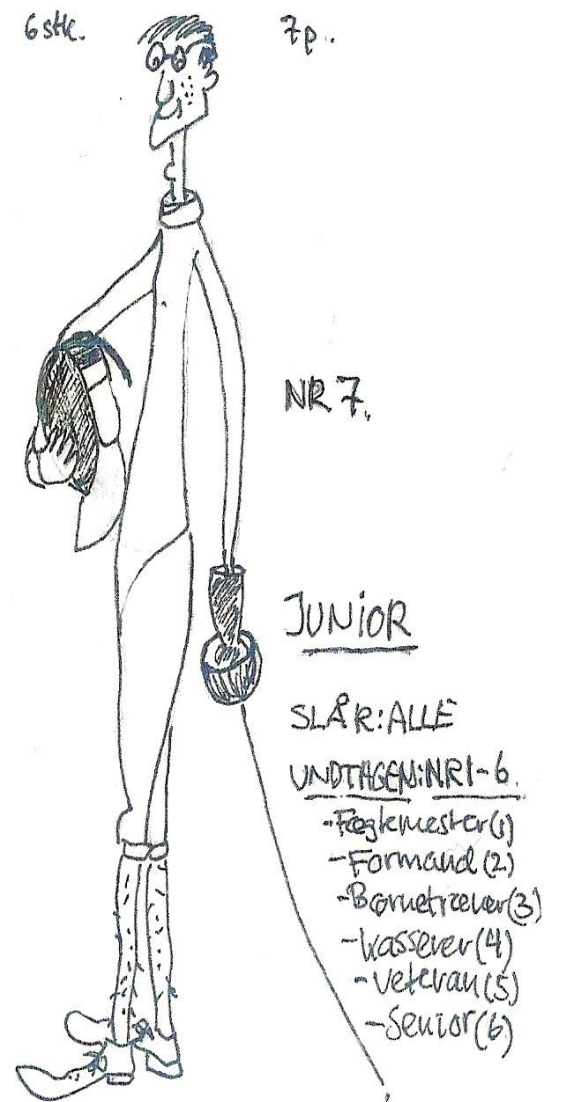
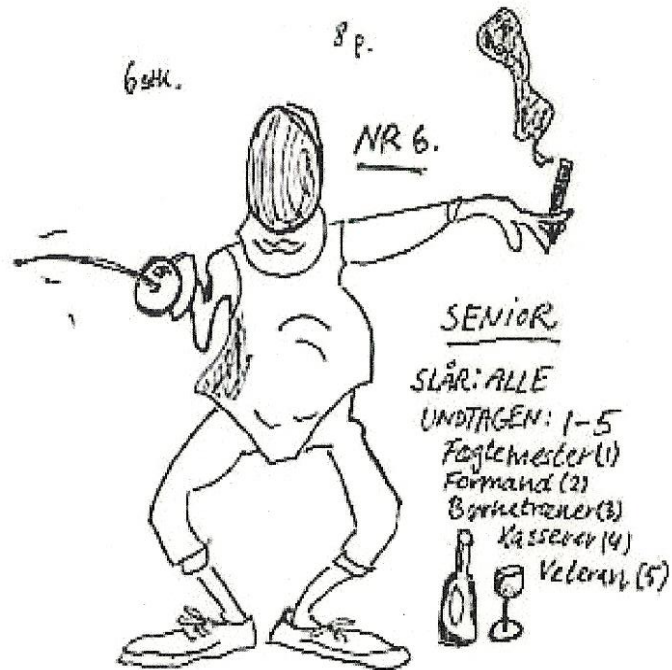
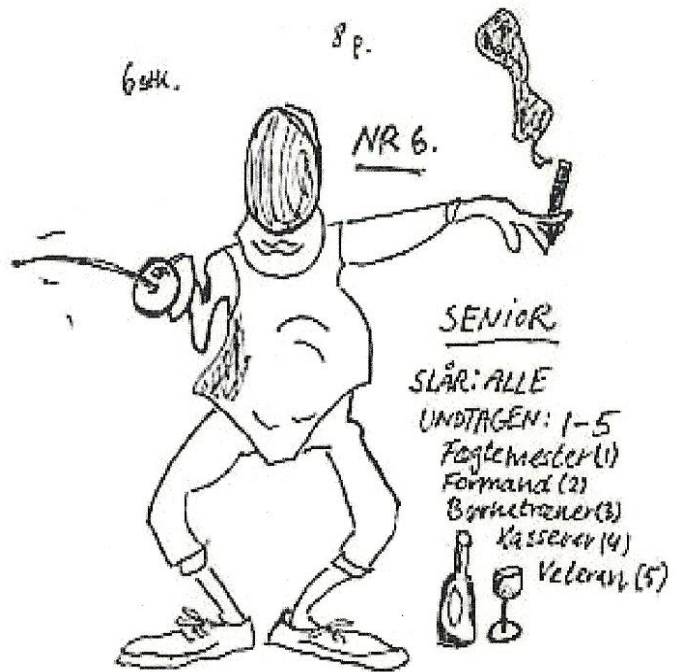


SENIOR  
SLÅR: ALLE  
UNDTAGEN: 1-5  
Føgtimester (1)  
Formand (2)  
Børnetræner (3)  
Kasserer (4)  
Veteran (5)



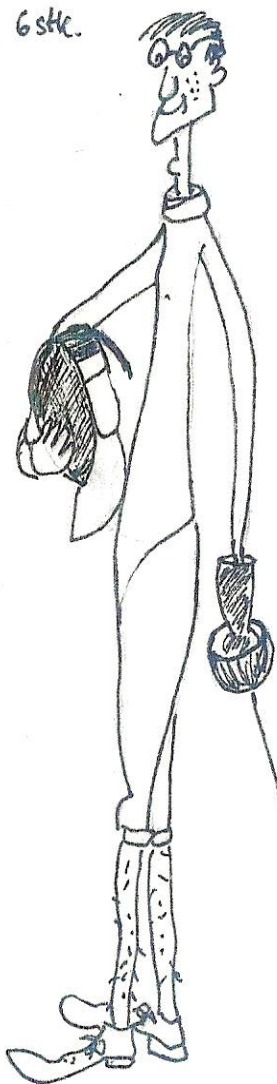






6ste.

7p.



NR 7.

JUNIOR

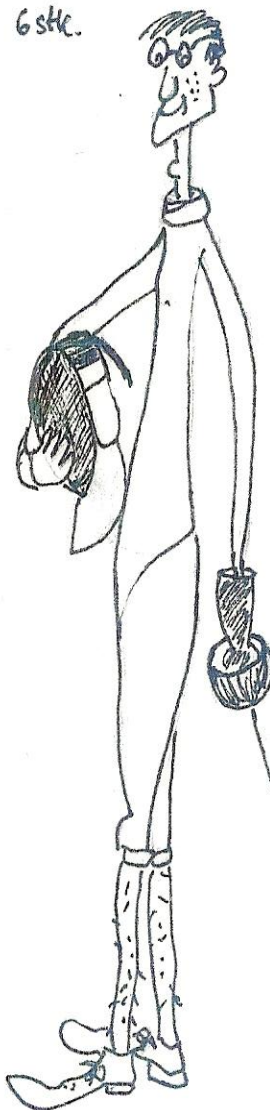
SLÅR: ALLE

UNDTAGEN: NR1-6.

- Følgemester(1)
- Formand(2)
- Børnetrøller(3)
- kasserer(4)
- veteran(5)
- Senior(6)

6ste.

7p.



NR 7.

JUNIOR

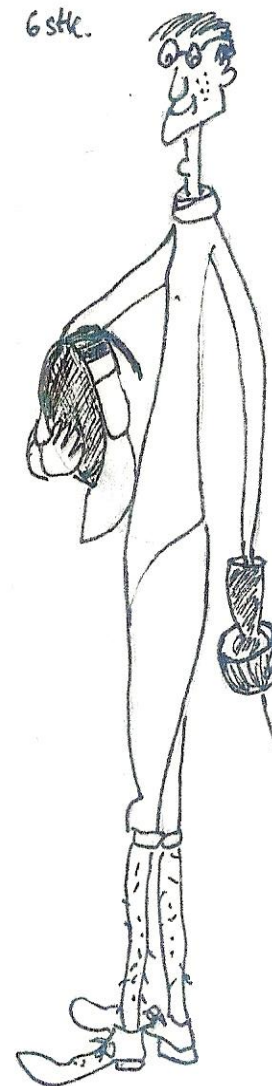
SLÅR: ALLE

UNDTAGEN: NR1-6.

- Følgemester(1)
- Formand(2)
- Børnetrøller(3)
- kasserer(4)
- veteran(5)
- Senior(6)

6ste.

7p.



NR 7.

JUNIOR

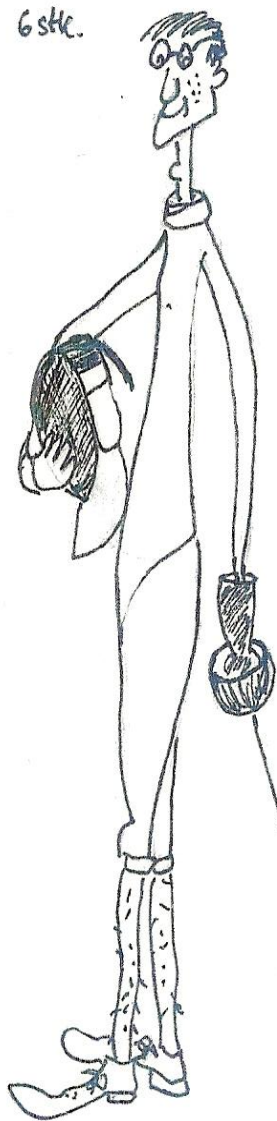
SLÅR: ALLE

UNDTAGEN: NR1-6.

- Følgemester(1)
- Formand(2)
- Børnetrøller(3)
- kasserer(4)
- veteran(5)
- Senior(6)

6 shk.

7 p.



NR 7.

JUNIOR

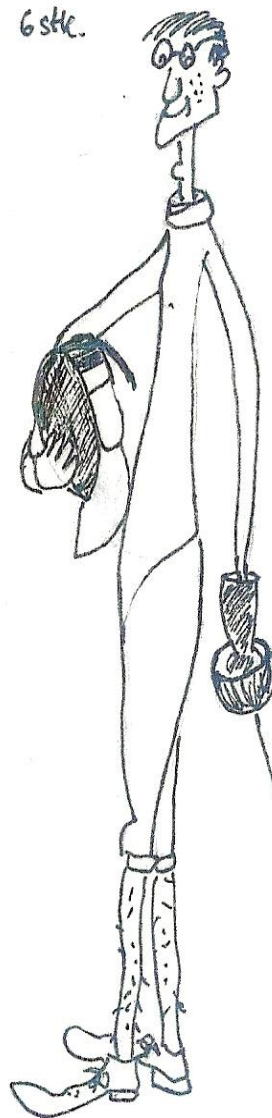
SLÅR: ALLE

UNDTAGEN: NR 1-6.

- Følgemester (1)
- Formand (2)
- Børnerelev (3)
- Kasserer (4)
- Veteran (5)
- Senior (6)

6 shk.

7 p.



NR 7.

JUNIOR

SLÅR: ALLE

UNDTAGEN: NR 1-6.

- Følgemester (1)
- Formand (2)
- Børnerelev (3)
- Kasserer (4)
- Veteran (5)
- Senior (6)

6 shk.  
6 p.

KADET

NR 8.



SLÅR: ALLE  
UNDTAGEN: 2-7

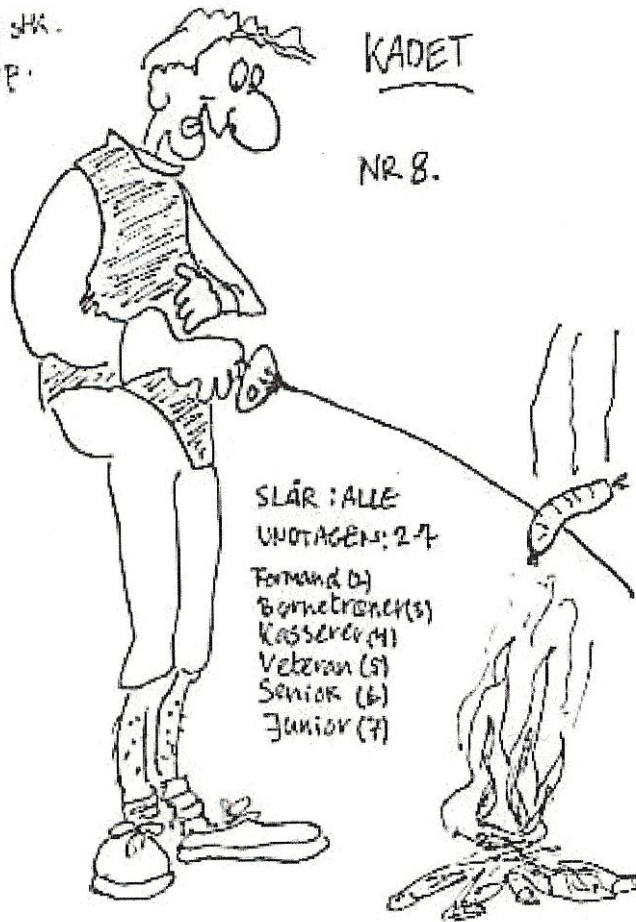
- Formand (1)
- Børnerelev (5)
- Kasserer (4)
- Veteran (5)
- Senior (6)
- Junior (7)



6 SKK.  
6P.

KADET

NR 8.

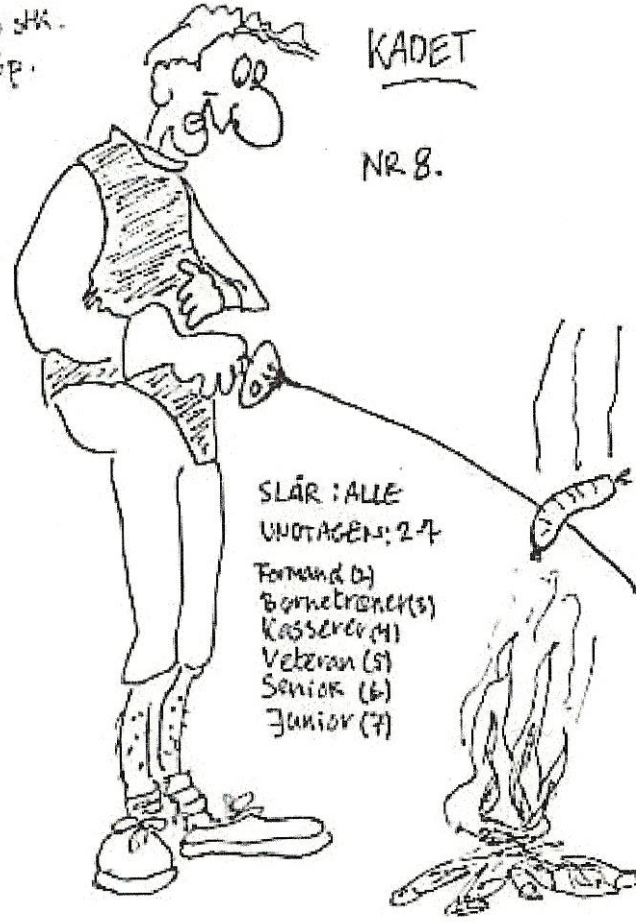


SLÅR : ALLE  
UNOTAGEN: 27  
Formand (1)  
Børnetrøner (5)  
Kasserer (4)  
Veteran (5)  
Senior (6)  
Junior (7)

6 SKK.  
6P.

KADET

NR 8.

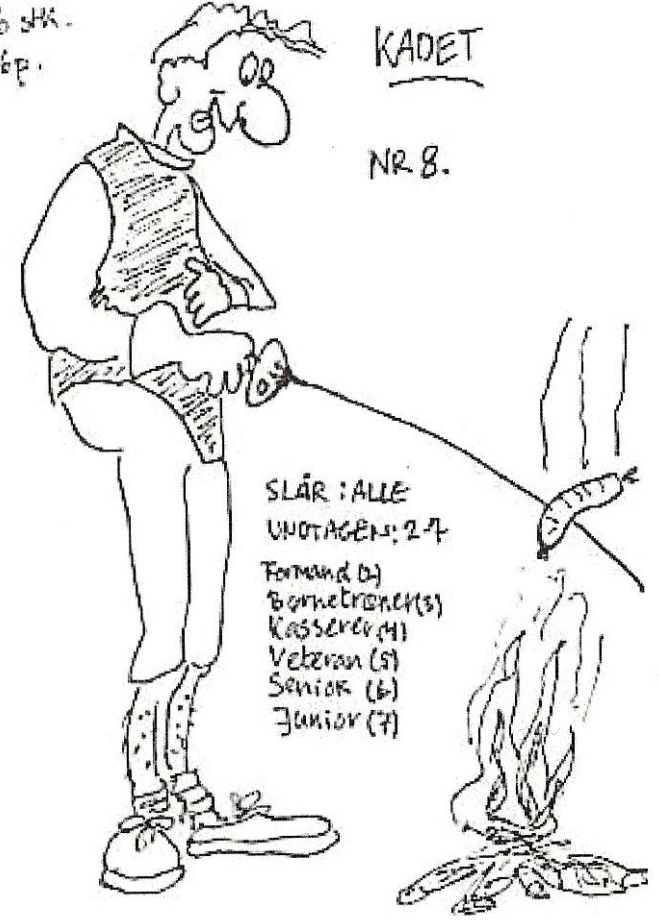


SLÅR : ALLE  
UNOTAGEN: 27  
Formand (1)  
Børnetrøner (5)  
Kasserer (4)  
Veteran (5)  
Senior (6)  
Junior (7)

6 SKK.  
6P.

KADET

NR 8.



SLÅR : ALLE  
UNOTAGEN: 27  
Formand (1)  
Børnetrøner (5)  
Kasserer (4)  
Veteran (5)  
Senior (6)  
Junior (7)



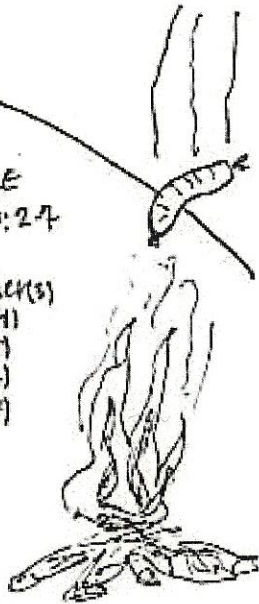
6 stk.  
6p.



KADET

NR 8.

SLÅR : ALLE  
UNDTAGEN: 2-7  
Formand (1)  
Børnetræner (3)  
Kasserer (1)  
Veteran (5)  
Senior (6)  
Junior (7)



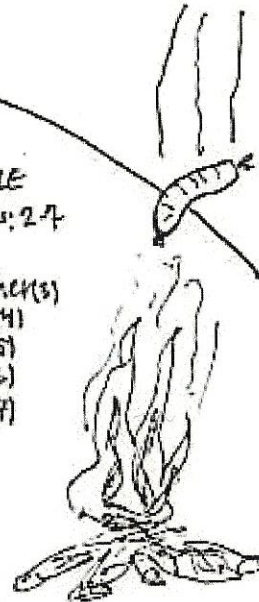
6 stk.  
6p.



KADET

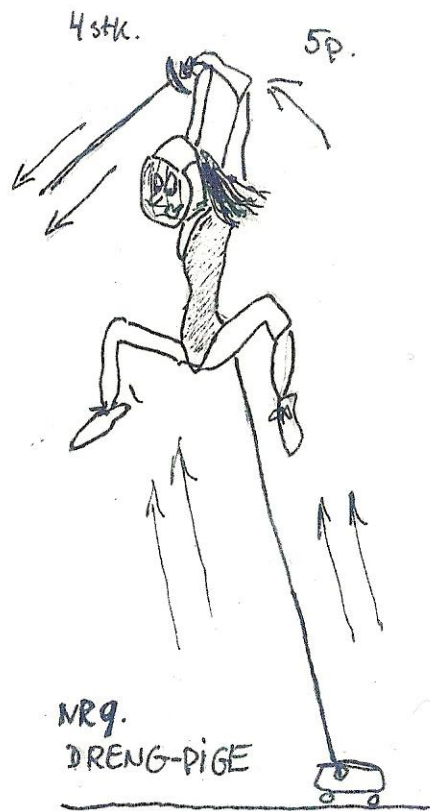
NR 8.

SLÅR : ALLE  
UNDTAGEN: 2-7  
Formand (1)  
Børnetræner (3)  
Kasserer (1)  
Veteran (5)  
Senior (6)  
Junior (7)

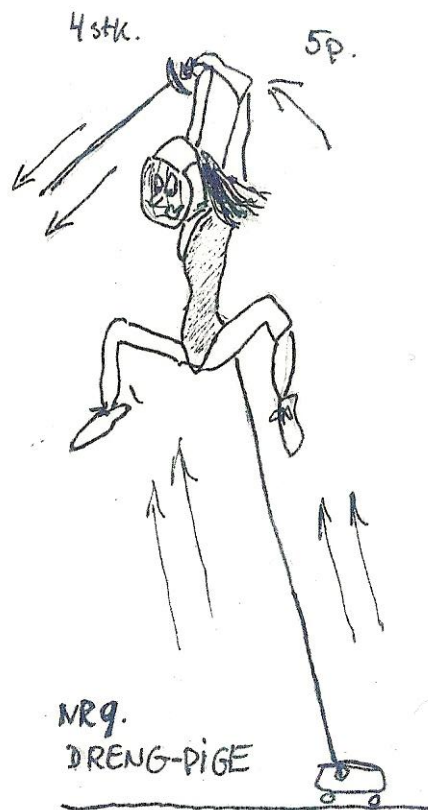


NR 9.  
DRENG-PIGE

SLÅR KUN: 10-12  
PUSLING (10)  
VÅBEN MESTER (11)  
MINIØR (12).



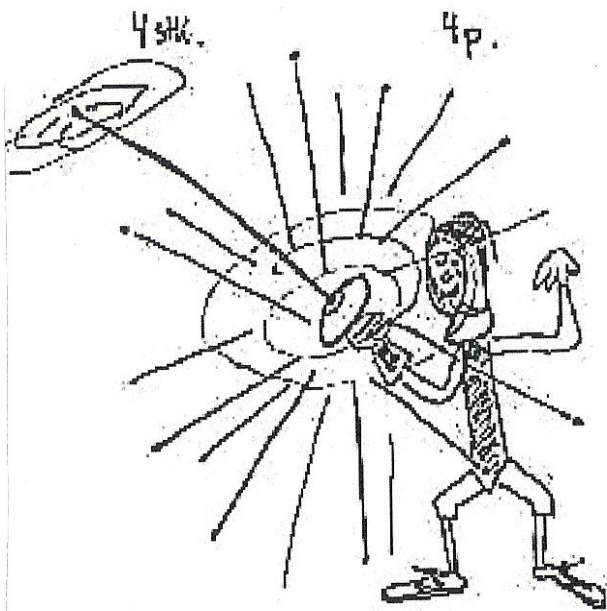
SLÅR KUN: 10-12  
PUSLING (10)  
VÅBEN MESTER (11)  
MINIOR (12).



SLÅR KUN: 10-12  
PUSLING (10)  
VÅBEN MESTER (11)  
MINIOR (12).

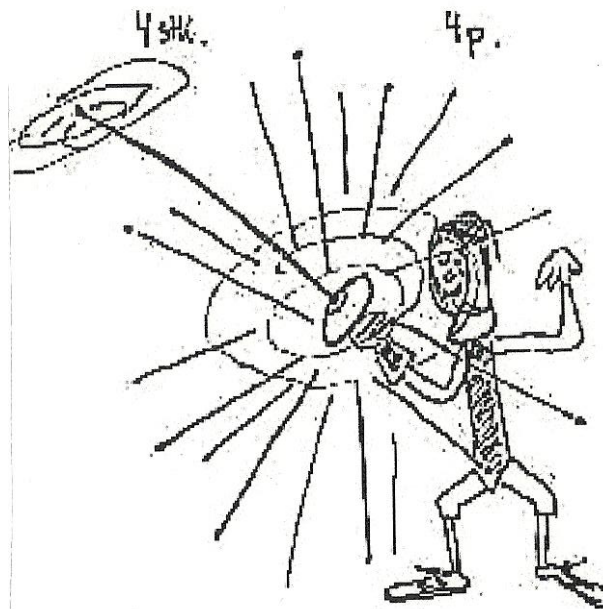


SLÅR KUN: 10-12  
PUSLING (10)  
VÅBEN MESTER (11)  
MINIOR (12).



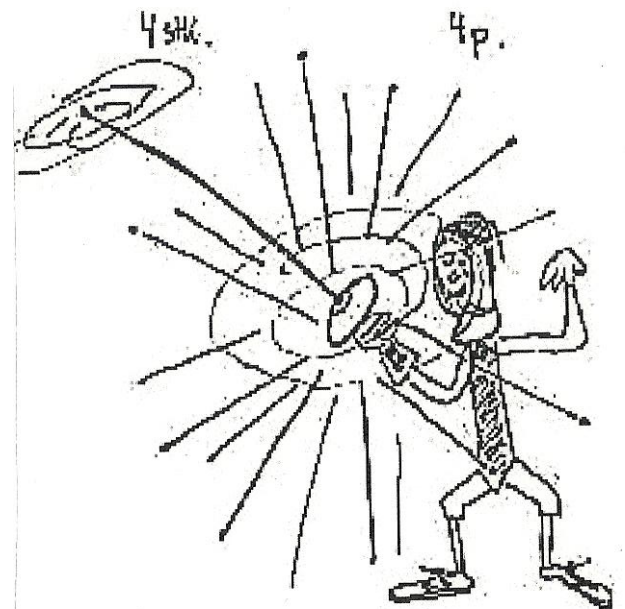
NR10. PUSLING.

SLÅR KUN: 11 og 12  
Våbenbæster (11)  
Minior (12).



NR10. PUSLING.

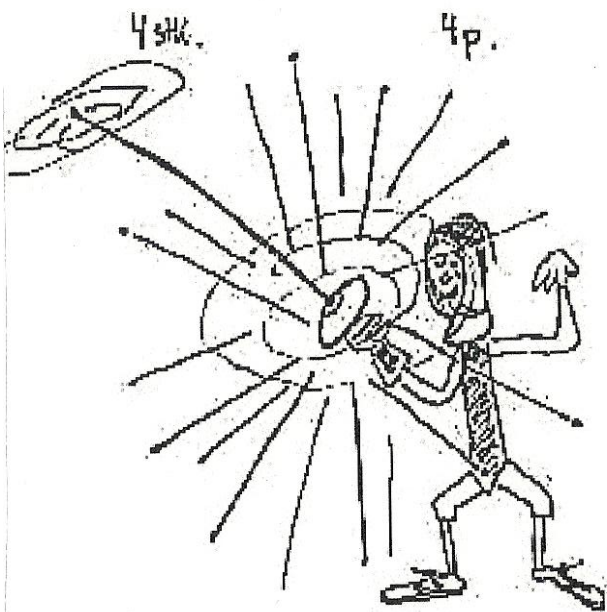
SLÅR KUN: 11 og 12  
Våbenbæster (11)  
Minior (12).



NR10. PUSLING.

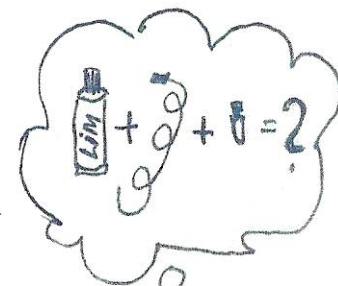
SLÅR KUN: 11 og 12  
Våbenbæster (11)  
Minior (12).





NR10. PUSLING.  
SLÅR KUN: 11 og 12  
Våbenmester (11)  
Minior (12).

3stk.



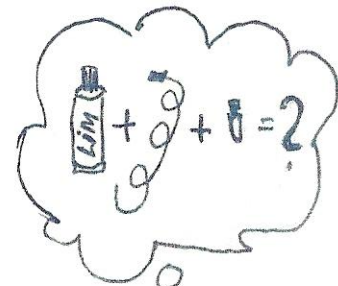
3p.

SLÅR:  
KUN 4 og 12.  
Kassierer (4)  
minior (12)



NR 11. Våbenmester

3stk.



3p.

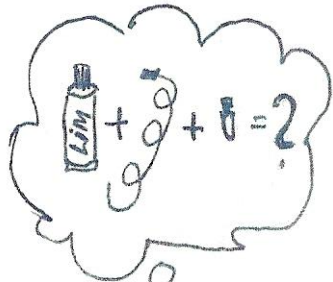
SLÅR:  
KUN 4 og 12.  
Kassierer (4)  
minior (12)



NR 11. Våbenmester



3stk.



3p.

SLÅR:  
KUN 4 OG 12.

Kassierer (4)  
minior (12)



NR 11. Våbenmester

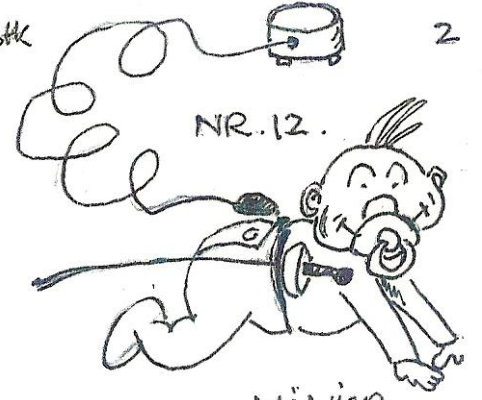
6stk



2

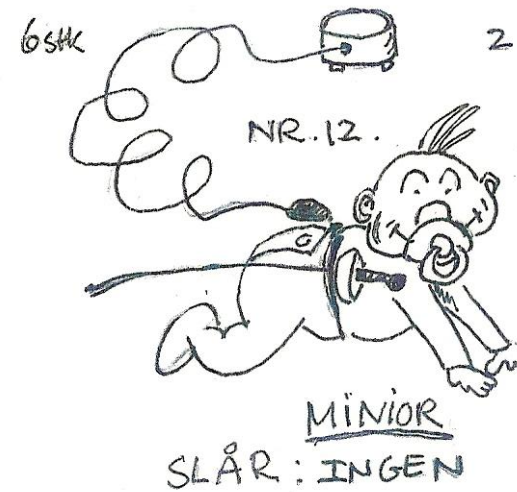
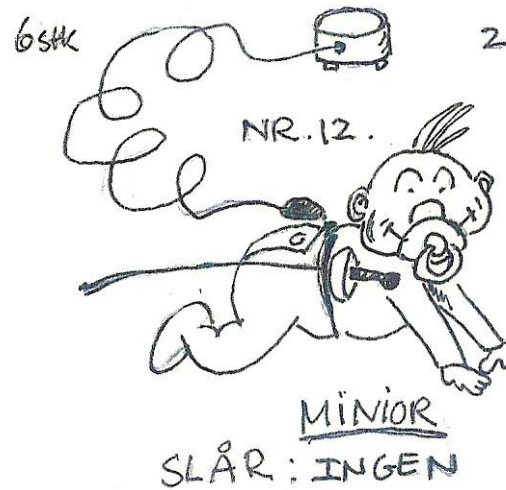
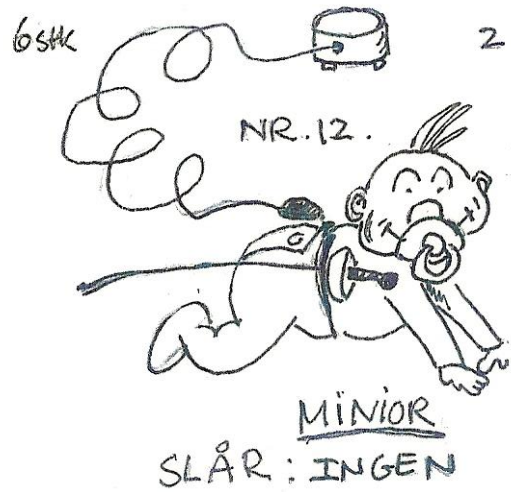
MINIOR  
SLÅR: INGEN

6stk



2

MINIOR  
SLÅR: INGEN

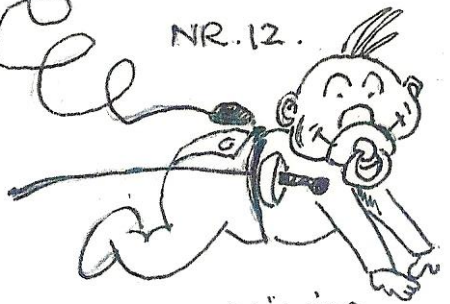


654K



2

NR. 12.



MINIÖR  
SLÅR : INGEN

